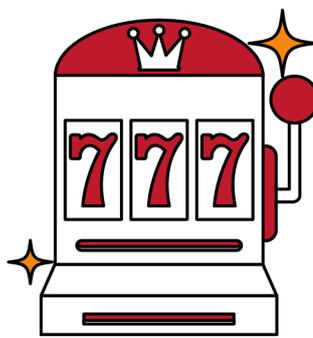




# Juego y apuestas Online



## “Los juegos y apps están normalizando la ludopatía entre los más jóvenes”

Juegos gratuitos, que ofrecen compras con dinero real o virtual, en el punto de mira en el Día Internacional del Juego Responsable

**El número de jóvenes de entre 18 y 25 años que apuestan en línea se dispara un 41% desde la pandemia**

El gasto medio pasó de 215 euros en 2019 a 333 en 2023 para estos jugadores, según un análisis de la Dirección General de Ordenación del Juego

**Los adolescentes que apuestan se duplican de los 14 a los 18 años y el 3,4% podrían ser ludópatas**

Los jóvenes se inician a través de los videojuegos con cajas botín, pero evolucionan en muy poco tiempo hacia el juego presencial de loterías, apuestas deportivas y tragaperras

**El 12% de los jóvenes de entre 18 y 25 años que participa en apuestas online desarrolla problemas con el juego**

20.10.2023

Los jóvenes de entre 18 y 25 años son los que corren más riesgo de padecer trastornos del juego, según se desprende del Estudio de Prevalencia de Juego 2022-2023, elaborado por la Dirección General de Ordenación del Juego del Ministerio de Consumo.

**Las apuestas en línea provocan adicciones al juego a una de cada diez personas de entre 18 y 25 años**

La Federación de Jugadores de Azar Rehabilitados señala las recompensas y mejoras de los videojuegos, por las que se paga, como la puerta de entrada al problema en menores de 15 a 17 años



## ¿Por qué los jóvenes son tan vulnerables?

Falta de referentes y prevención

Normalización

Búsqueda de emociones y recompensas

Desarrollo cerebral incompleto

Presión social

Falta de educación financiera

Accesibilidad digital

Además, el informe destaca que el **28,08%** de los jóvenes de 18 a 25 años ha jugado a la ruleta online, con un **23,3%** de ellos presentando síntomas de problemas de juego.



## ¿Se trata de un problema social?

El juego online representa un problema creciente entre los jóvenes españoles, especialmente en la franja de 18 a 25 años. Según el 'Estudio de Prevalencia de Juego 2022-2023' de la Dirección General de Ordenación del Juego, el 36,5% de los jóvenes en este rango de edad ha participado en apuestas online en el último año, y de estos, un 12,45% ha desarrollado síntomas de problemas con el juego.

Infosalus



## ¿Cómo prevenirlo?



### Educación y concienciación

Hablar del tema y desmontar mitos desde edades tempranas



### Implicación familiar

Supervisar el uso de dispositivos y fomentar el diálogo



### Control y protección digital

Instalar filtros parentales y gestionar el tiempo online



### Regular la publicidad

Limitar los anuncios de apuestas dirigidos a menores



### Detección precoz y apoyo psicológico

Atender cambios de conducta y facilitar el acceso a ayuda

## ¿Qué hacer si te encuentras en esta situación?

1

### Reconocer el problema (sin culpa)

Aceptar el problema. El juego puede volverse adictivo como cualquier otra conducta de riesgo.

2

### Hablar con alguien de confianza

Cuéntaselo a un amigo, profesor o adulto de confianza.

3

### Buscar ayuda profesional

Contacta con un psicólogo/a especializado en adicción al juego y a las apuestas.

4

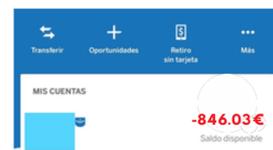
### Limitar el acceso al juego

Bloquea el acceso a las web y apps de apuestas y juego online de forma progresiva. Elimina las cuentas y métodos de pago.

5

### Sustituir por actividades saludables

Enfocarse en otras actividades saludables que despejen tu mente y ayuden a aliviar el malestar.



Para más información visita nuestras guías de prevención en:



MORE INFO

Digitasweb. Guías preventivas "Juegos y Apuestas Online. Recursos para la prevención en adolescentes". Digitasweb (Podcast). Ep. 04 - "Juegos y apuestas online. Riesgos en la adolescencia" con Jone Martínez Bacaicoa. Digitasweb. Artículos científicos "Selección de investigaciones sobre prevención de juegos y apuestas online en jóvenes".

Digitasweb.com

Proyecto PDC2021-121882-100 financiado por:

